



ИНФОРМАЦИЯ О ПРОВЕДЕНИИ СОРЕВНОВАНИЙ

2025 WORLD PARA CIRCUIT



1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

В 2025 году появятся 3 категории (tiers) соревнований ITTF World Para Circuit:

- **Elite Series Events**
- **Challenger Events**
- **Future Events**

2. СИСТЕМА ИГРЫ

- **Личные виды программы**

Elite events: Круговая система с приоритетом в группах по 3 человека, 2 игрока выходят в стадию КО (система с выбыванием после одного поражения).

Challenger events: Круговая система с приоритетом в группах по 3 человека, 2 игрока выходят в стадию КО.

Future events: Круговая система с приоритетом в группах по 4 человека, 2 игрока выходят в стадию КО

- **Парные – Смешанные парные виды программы**

Все категории (all tiers):

Круговая система с приоритетом в группах по 3 человека, 2 игрока выходят в стадию КО.

Менеджер Соревнований спортивного мероприятия может принять решение об изменении системы игры, если график слишком плотный:

- Прямая стадия КО для 8 и более участников в виде программы.
- Круговая система с приоритетом в группах по 3 человека, 2 игрока выходят в стадию КО для менее чем 8 участников в виде программы.

- **U23 Молодежные соревнования**

Личные виды программ: Круговой формат, отдающий приоритет группам из 4 человек, при этом 2 игрока выходят в стадию КО.

3. ЗАЯВКИ

В соответствии с Главой 4 Директив ITTF World Para Circuit 2025 г. (примечание: <https://www.ittf.com/?media-alias=5946a31f40fba18cb66a>)

Elite events: Ассоциации-члены могут заявить любого активного игрока с рейтингом (active ranked player). Если количество заявок превышает лимит, приоритет отдается игрокам с наивысшим рейтингом.

Challenger Events: Ассоциации-члены могут заявить любого активного игрока с рейтингом. Если общее количество заявок превышает максимально допустимое количество игроков, каждой ассоциации гарантируется участие как минимум 1 игрока в классе (per gender per class), а оставшиеся места будут заполнены Менеджером Соревнований. Заявки будут рассматриваться в порядке живой очереди – то есть приоритет отдается заявкам, которые были отправлены раньше всех до окончания крайнего срока подачи заявок.

Future Events: Ассоциации-члены могут заявить любого нового, не имеющего рейтинга и имеющего рейтинг игрока. Если общее количество заявок превышает максимально допустимое количество игроков, то приоритет будет отдан новым, не имеющим рейтинга и игрокам с низким рейтингом

Как минимум 1 игрок от принимающей страны примет участие в каждом виде программы.



Лимит заявок по классу/полу

Пример 200 игроков		
Класс	Муж.	Жен.
1	9	4
2	12	8
3	15	8
4-5	16	12
6	10	7
7	12	7
8	15	9
9	12	8
10	11	8
11	9	8
ВСЕГО	121	79

Пример 270 игроков		
Класс	Муж.	Жен.
1	12	6
2	15	9
3	24	9
4-5	24	15
6	16	9
7	18	9
8	24	10
9	16	9
10	15	9
11	12	9
ВСЕГО	176	94

3.2 Ограничение количества заявок:

3.2.1 До 4 игроков с международной классификационной картой от ассоциации, одного пола и класса.

3.2.2 Ассоциация принимающей стороны может заявить **до 6** проклассифицированных игроков одного пола и класса.

3.2.3 Если общее количество заявок превысит максимально допустимое количество игроков, все остальные игроки будут автоматически помещены в лист ожидания, и позднее включение игроков в список участников возможен из-за отмены других заявок, в соответствии с категорией соревнований (tiers).

3.3 Минимальные требования к участию в Соревнованиях:

3.3.1 Если в соответствии с заявками на участие в Спортивном мероприятии может быть организовано менее 8 классов в личном виде программы или заявлено менее 80 игроков из менее чем 7 стран, кроме страны-организатора, соревнования могут быть отменены ITTF в течение 3 дней с момента окончания приема заявок.

Если Спортивное мероприятие отменяется из-за малого количества участников, ITTF не несет финансовой ответственности перед Местным Организационным Комитетом (LOC) или участниками.

3.3.2 В случае отмены заявки после крайнего срока подачи заявок, с каждого заявившегося лица взимается плата за отмену:

- 30% от общей стоимости пакета при отмене в течение 1 недели после крайнего срока подачи заявок.
- 60% от общей стоимости пакета при отмене позднее, чем через 1 неделю после крайнего срока подачи заявок
- 100% от общей стоимости пакета при отмене в течение 10 дней до прибытия (сумма может быть снижена в случае форс-мажорных обстоятельств).

3.3.3 Замена игроков после крайнего срока подачи заявок разрешена только в соревнованиях категории Challenger, только на игроков того же класса и пола.

Для отмены или внесения изменений после крайнего срока подачи заявок необходимо отправить электронное письмо Менеджеру Соревнований ITTF и Директору Турнира Местного Организационного Комитета.

3.4 Другие разрешенные Спортивные мероприятия

Никакие другие Мероприятия не могут проводиться в течение 2 недель до следующих соревнований:

- Паралимпийские Игры
- Чемпионат Мира



3.5 Медали

3.5.1. Во всех видах программ будут присуждаться золотые, серебряные и 2 бронзовые медали, за исключением:

3.5.1.1. Бронзовые медали будут вручены как игрокам, так и парам, проигравшим в полуфинале.

3.5.1.2. Если в классе соревнования проводятся только по круговой системе с участием 5 игроков или 5 пар, будет присуждена только 1 бронзовая медаль.

3.5.1.3 Если в классе соревнования проводятся только по круговой системе с участием 4 игроков или пар, присуждаются только золотая и серебряная медали.

Личные	Награждение медалями	Пары	Награждение медалями
4 игрока	Только золото и серебро	4 пары	Только золото и серебро
5 игроков	Золото, серебро, 1 бронза	5 пар	Золото, серебро, 1 бронза

3.5.2 Соревнования в личном, парном и смешанном парном разрядах будут организованы, если в них примут участие 4 или более игроков/пар из 2 различных Ассоциаций-Членов. Соревнования с участием менее 4 игроков/пар или только 1 Ассоциации-Члена должны быть объединены Менеджером Соревнований (СМ – competition manager) совместно с Рефери таким образом, чтобы приоритет был отдан более низким классам.

Пример:

Заявки для пар	Количество пар	Возможные виды программ
XD4	0	Вид программы невозможен
WD4-7	1	Вид программы невозможен
WD4-10	4	Вид программы должен быть организован
WD4	2	Вид программы невозможен
WD7-10	3	Вид программы невозможен

4. ФОРМАТ ИГРЫ

4.1 Личные виды программ (одиночные соревнования)

4.1.1 Когда разрешено участвовать 4 игрокам от Ассоциации в каждом классе;

4.1.1.1 если объединяются 2 класса, допускается до 5 игроков от Ассоциации, максимум 4 игрока из того же класса;

4.1.1.2 если объединяются 3 класса, допускается до 7 игроков от Ассоциации, максимум 4 игрока из того же класса;

4.1.2 Когда разрешено участвовать 6 игрокам от Ассоциации в каждом классе;

4.1.2.1 если объединяются 2 класса, допускается до 7 игроков от Ассоциации, максимум 6 игроков из того же класса;

4.1.2.2 если объединяются 3 класса, допускается до 9 игроков от Ассоциации, максимум 6 игроков из того же класса;

4.2 Для всех Спортивных Мероприятий (соревнований):

4.2.1 если в одиночных соревнованиях классов 5 или 10 нет 4 заявок на участие, Менеджер Соревнований должен объединить их со следующим более низким классом или следующей более низкой комбинацией классов для того, чтобы получилось как минимум 4 заявки на участие;

4.2.2 для первого этапа соревнований, который проводится по круговой системе в группах, количество игроков в группе должно быть 4 или 3, где это возможно, но не менее 3 и более 5 игроков. Если заявлено 5 игроков или меньше, вид программы проводится только по круговой системе в группах;

4.2.3 если количество групп в виде программы не кратно 2, победители в группах получают право пропустить первый круг (byes) второго этапа в порядке посева;



4.2.4 участники, занявшие первое и второе место в каждой группе, выходят во вторую (финальную) часть соревнований, которая проводится по системе с выбыванием после одного поражения (knockout).

4.2.5 игрок может выступать только в том классе, который указан в его/ее международной классификационной карте, за исключением случаев, когда из-за небольшого количества игроков, его/ее класс объединяется со следующим классом, и он/она может играть в соревнованиях в вышестоящем классе;

4.2.6 все встречи проходят на большинство из 5 партий.

4.3 Парные/Смешанные Парные виды программы (соревнования)

4.3.1 Включено 10 парных и 7 смешанных парных видов программы с ограничениями в формировании пары спортсменами.

Эти ограничения работают следующим образом:

Класс MD4	Мужчины на колейках, где сумма классов не должна превышать число 4.
Класс MD8	Мужчины на колейках, где сумма классов не должна превышать число 8.
Класс MD14	Мужчины, играющие стоя, где сумма классов не должна превышать число 14
Класс MD18	Мужчины, играющие стоя, где сумма классов не должна превышать число 18
Класс MD22	Мужские пары для игроков 11 класса.
Класс WD5	Женщины на колейках, где сумма классов не должна превышать число 5.
Класс WD10	Женщины на колейках, где сумма классов не должна превышать число 10.
Класс WD14	Женщины, играющие стоя, где сумма классов не должна превышать число 14.
Класс WD20	Женщины, играющие стоя, где сумма классов не должна превышать число 20.
Класс WD22	Женские пары для игроков 11 класса.
Класс XD4	Смешанные пара колейщиков, где сумма классов не должна превышать число 4.
Класс XD7	Смешанные пара колейщиков, где сумма классов не должна превышать число 7.
Класс XD10	Смешанные пара колейщиков, где сумма классов не должна превышать число 10.
Класс XD14	Смешанные пара для спортсменов, играющих стоя, где сумма классов не должна превышать число 14.
Класс XD17	Смешанные пара для спортсменов, играющих стоя, где сумма классов не должна превышать число 17.
Класс XD20	Смешанные пара для спортсменов, играющих стоя, где сумма классов не должна превышать число 20.
Класс XD22	Смешанные пары для игроков 11 класса.

4.3.2 На турнирах всех категорий (tiers) допускается максимум 3 пары от Ассоциации в одном виде программы, в том случае если игроки пары представляют одну Ассоциацию.

4.3.2.1 Игроки разных Ассоциаций могут формировать пару в парных видах программы.

4.3.2.2 В случае объединения парных или смешанных парных видов программ из-за недостаточного количества участников, допускается максимум 4 пары от Ассоциации в виде программы.

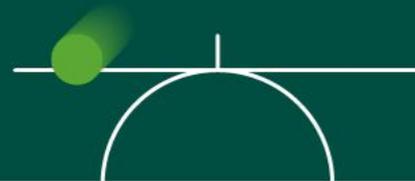
4.3.2.3 для первого этапа парных соревнований, который проводится по круговой системе в группах, количество пар в группе должно составлять 4 или 3, но не менее 3 и более 5 пар. Если заявлено 5 пар или меньше, вид программы проводится только по круговой системе в группах.

5. ЖЕРЕБЬЕВКА (DRAWS)

Официальная жеребьевка группового квалификационного этапа в одиночном разряде проводится:

Elite /Challenger events (категория Elite /Challenger):

Рефери при поддержке Менеджера Соревнований ITTF за 2 дня до начала первого соревновательного дня. Проспект соревнований определяет какой мировой пара рейтинг-лист ITTF (ITTF Para World Ranking List) используется для жеребьевки.



Future events (категория Future):

Рефери при поддержке Менеджера Соревнований ITTF за 1 день до начала первого соревновательного дня. Проспект соревнований определяет какой мировой пара рейтинг-лист ITTF (ITTF Para World Ranking List) используется для жеребьевки.

6. ITTF World Para Circuit - обновления на сайте:

Не забывайте проверять соответствующий раздел сайта ITTF (*примечание:* <https://www.ittf.com/para-table-tennis/>) на предмет обновлений и новой информации. Проспект (Prospectus) каждого соревнования ITTF World Para Circuit будет направлен по электронной почте каждой ассоциации.

7. КОНТАКТЫ

Для получения дополнительной информации обращайтесь:

Департамент соревнований ITTF competitions@ittf.com